VOL. 1 OCTUBRE 2026

Departamento de programas para la primera infancia

PRE-K PRESS

Para las familias de VPK

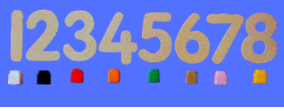
> "Muchas veces se habla del juego como si fuera un descanso del aprendizaje serio. Pero para los niños, el juego es un aprendizaje serio. En realidad, el juego es el trabajo de la infancia."
> — Fred Rogers

¡Bienvenidos a la primera edición de Pre-K Press del Departamento de programas para la primera infancia, una colaboración especial con M-DCPS y WLRN-PBS! Nos entusiasma compartir maneras sencillas y significativas para que las familias se conecten con el aprendizaje que ocurre en el salón de clases de sus hijos. Este año, los salones de VPK con apoyo de Título I y de cuotas, usan The Creative Curriculum de Teaching Strategies, que anima a los niños a aprender explorando temas de su vida cotidiana. Cada estudio les brinda oportunidades para hacer preguntas, descubrir ideas, desarrollar habilidades y conectar lo que aprenden en clase con el mundo que los rodea. Este mes, los niños exploran la tienda de comestibles, un lugar familiar que puede convertirse en un maravilloso salón de clases sin paredes. Esperamos que Pre-K Press los inspire a conversar, explorar, jugar y aprender juntos para comprender mejor el mundo que los rodea.

El aprendizaje puede ocurrir en los lugares más cotidianos

Este mes, Pre-K Press visita la tienda de comestibles, donde contar manzanas, reconocer letras y ayudar a llenar el carrito pueden convertir una compra cotidiana en una aventura de aprendizaje.

Echemos un vistazo a uno de nuestros salones de VPK de M-DCPS para ver cómo la tienda se ha convertido en parte del entorno de aprendizaje.



Haz clic aquí para ver

Enfoque escolar: Centro M. A. Milam K-8

En el salón de VPK de la Sra. Castaneda, los estudiantes aprenden mediante experiencias que cada uno ha vivido de manera única. ¿Cómo compra su familia los alimentos para el hogar?

"¡Bienvenidos a Pre-K Publix! Nuestra pequeña tienda del salón ya está abierta oficialmente. Me emociona ver a mis estudiantes explorar algo que ven en su vida cotidiana. A través del juego, aprenderemos sobre las compras, el dinero, los alimentos saludables, contar, tomar decisiones y mucho más. El mejor aprendizaje ocurre cuando los pequeños pueden imaginar, explorar y hacer conexiones con la vida real. ¡No puedo esperar a ver a dónde nos llevan sus ideas!"

"Quiero aprender a ser cajera."
-Sabrina

Desarrollo de habilidades y la tienda de comestibles

Una visita a la tienda de comestibles puede ser mucho más que marcar artículos de una lista. Es una oportunidad para conversar, explorar y aprender juntos. Pruebe algunas de estas ideas sencillas la próxima vez que vaya de compras con su hijo:

Hagan una lista juntos. Deje que su hijo dibuje, escriba o identifique lo que necesitan. Esto desarrolla la escritura, el vocabulario y la comprensión de que lo impreso tiene significado.	**Cuenten mientras compran.** "Necesitamos cinco manzanas. ¿Me ayudas a contarlas?" Contar objetos reales ayuda a desarrollar el sentido numérico y a contar uno por uno.	**Comparen y describan.** ¿Qué artículo es más grande o pequeño? ¿Más pesado o liviano? ¿Más suave o duro? Estas conversaciones desarrollan el lenguaje descriptivo, la observación y conceptos matemáticos iniciales.
Hablen de colores y formas. "¿Puedes encontrar algo rojo?" "¿Qué forma tiene esa caja?" Las preguntas sencillas animan a los niños a observar, clasificar y hacer conexiones.	**Asígnele una tarea a su hijo.** Puede ayudar a encontrar un producto, cargar algo liviano o poner las compras en el carrito. Las pequeñas responsabilidades desarrollan independencia, confianza y habilidades para resolver problemas.	**Hagan preguntas abiertas.** Pregunte: "¿Qué observas?" o "¿Qué crees que deberíamos comprar?" Luego dele tiempo a su hijo para pensar y responder.
Busquen letras y palabras. Señale letras conocidas, como las de su nombre, y palabras que reconozca en letreros o envases. Esto ayuda a conectar las letras y palabras que ve con los sonidos y significados que escucha.		

Juega, aprende y CRECE con PBS Kids

VEAN

Daniel Tiger
"Daniel se calma"

Hasta ir de compras puede emocionar un poco. Cuando Daniel se entusiasma demasiado en el mercado del vecindario, aprende a tranquilizarse y calmarse.

Vean juntos el video y luego pregúntele a su hijo: "¿Qué puedes hacer cuando te sientes muy emocionado o necesitas calmar tu cuerpo?"

JUEGEN

Sesame Street
Reto del supermercado

Vayan de compras con Elmo, el monstruo come galletas y Abby. Los niños buscan alimentos por color y por su sonido inicial.

Después, prueben el mismo juego en una tienda real: "¿Puedes encontrar algo amarillo?" o "¿Puedes encontrar un alimento que empiece con B?"

HÁGANLO JUNTOS

¡SÚPER POR QUÉ!:
Come el alfabeto

Conviertan la lista de compras en una aventura del alfabeto. Ayude a su hijo a identificar la primera letra o el primer sonido de los alimentos que comprarán.

Los plátanos comienzan con "P."
La leche comienza con "L."
Las manzanas comienzan con "M."

También pueden jugar "Veo, veo" mientras recorren la tienda.